

Alien Worlds Fractal (AWF)

Jeux de Consensus - Édition francophone

Traduit et Édité par @dgbtech



Origine des Jeux de Consensus

Les concepts derrière les Jeux de Consensus remontent aux expérimentations de gouvernance menées au cours des deux dernières années dans trois communautés : [Eden](#), [Fractally](#) et [Eden Fractal](#). Les Jeux de Consensus sont une fusion des principes démocratiques traditionnels et des tendances émergentes en matière de gouvernance décentralisée.

Objectif des Jeux de Consensus

Les jeux de consensus répondent à un triple objectif :

Premièrement, ils introduisent le **concept de démocratie fractale** dans la communauté Alien Worlds (AW), encourageant l'expérimentation et l'adaptation de ce modèle de gouvernance innovant.

Deuxièmement, les jeux sont conçus pour établir des **relations solides** entre les participants, **favorisant ainsi la collaboration** et un **sentiment de communauté**.

Enfin, les jeux servent de mécanisme pour **élire les dirigeants**, garantissant que le leadership est motivé par le mérite et un **large consensus**.

Description des Jeux de Consensus

Les Jeux de Consensus se divisent en 2 parties : Le Jeu du **Respect** et le Jeu de la **Propagande**.

1- Le Jeu du Respect

Le jeu du Respect consiste à créer des liens et à établir des relations avec les autres membres de la communauté. La conséquence intentionnelle du jeu Respect est qu'il favorise la collaboration et permet de déterminer qui sont les membres les plus respectés de la communauté '*Alien Worlds Fractal*'.

Les membres les plus respectés peuvent être considérés comme les dirigeants de la communauté ‘ *Alien Worlds Fractal*’. Ce qui rend ce jeu unique, c'est que les gagnants du jeu deviennent propriétaires du jeu et également propriétaires du forum social [Consortium](#).

Chaque semaine, **la propriété du contrat intelligent est transférée au six (6) membres les plus respectés**. *Tous les joueurs sont récompensés par deux jetons différents RESPECT et POLL.*

Comment Jouer le Jeu Respect?

Pour jouer au jeu Respect, vous devez rejoindre la salle principale de la réunion sur Zoom une fois par semaine. Le jeu commence à 15h00 UTC chaque vendredi et dure 45 minutes. Le lien pour la réunion peut être trouvé ici : <https://t.me/awfractal>

Tous les participants de la salle principale sont répartis de manière aléatoire dans des sous-groupes de 6 personnes maxima.

Le Jeu commence dans les salles de sous-groupe.

Il y a une question à laquelle chaque participant dans répondre dans sa salle du sous-groupe.

La question est la suivante:

Quelle a été votre contribution au Metaverse Alien Worlds et/ou à la Plateforme Consortium et/ou à la Blockchain WAX au cours de la dernière semaine?

Chaque joueur dispose de 4 minutes maximum pour répondre à la question.

Le dernier joueur à rejoindre la salle de sous-groupe lance le jeu en étant le premier à répondre à la question. Ce joueur est également responsable de la modération du client Telegram qui facilite l'atteinte de consensus - [Fractalgram](#).

Si c'est la première fois que vous jouez, faites-le savoir aux autres afin que des joueurs plus expérimentés puissent faire la modération. Le joueur qui a fini de répondre à la question désigne le prochain à répondre.



Une fois que tout le monde a répondu à la question, le jeu continue dans l'application [Fractalgram](#). Un lien vers un groupe sur Telegram est fourni dans le chat de Zoom. Dans le groupe Telegram, les joueurs décident qui, au cours de la semaine écoulée, a le plus contribué. Les décisions sont prises via des sondages créés par le modérateur.

Le niveau 6 est attribué à la personne qui a le plus contribué, de la même manière, tous les autres niveaux (5 à 1) sont attribués. Afin d'attribuer un niveau à un joueur, **66,66%** des joueurs doivent parvenir à un consensus.

L'App [Fractalgram](#) génère un lien qui permet de soumettre les résultats on-chain sur WAX.

Le lien vous mènera à l'application Web de consensus **AWFractal** (AWFractal.web.app/), où vous devrez vous connecter avec [Anchor](#) et transmettre le résultat

sur la blockchain. Il y a un délai de deux heures, à compter de la fin des salles de sous-groupes pour soumettre le résultat sur la blockchain.

Notez que la soumission des résultats sur la blockchain est essentielle pour distribuer les jetons **RESPECT** et **POLL**. Il est également nécessaire que le contrat intelligent change de propriétaire.

Le jeu du **Respect** se termine une fois que vous soumettez le résultat du consensus sur la blockchain.

2- Le Jeu de la Propagande

Le jeu de Propagande se joue tout au long de la semaine, avec pour point culminant la réunion hebdomadaire Zoom juste après les salles de sous-groupes du jeu du **Respect**. Il consiste à façonner la culture de la communauté AWF. Lors de cette partie, une personne a la possibilité de faire une présentation à tous les participants à la réunion.

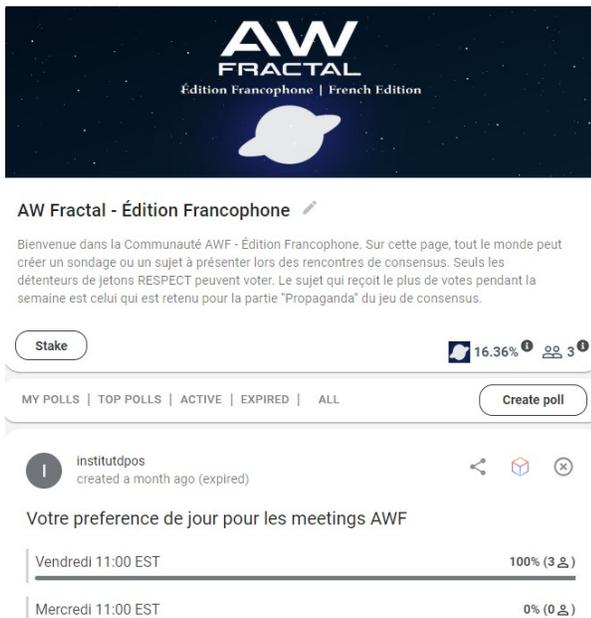
Comment jouer au jeu de la Propagande?

Dans le jeu de Propagande, vous pouvez être soit un présentateur, soit un auditeur. La durée est de 40 minutes.

Présentateur

Si vous souhaitez faire une présentation, vous devez soumettre un sujet à la **Communauté AWF – Édition francophone sur Consortium** - <https://wax.consortium.vote/community/jk4vvhj3g2mf>

Les sujets peuvent être soumis à tout moment au cours de la semaine précédant la réunion. Le sujet doit comprendre un titre de votre présentation et une brève description.



The screenshot shows the Consortium interface for a poll. At the top, there is a banner for 'AW FRACTAL Édition Francophone | French Edition'. Below it, the poll title is 'Votre preference de jour pour les meetings AWF'. The poll is created by 'institutdpos' and is marked as 'expired'. The poll options are 'Vendredi 11:00 EST' with 100% (3 votes) and 'Mercredi 11:00 EST' with 0% (0 votes). The interface also shows a 'Stake' button, a 'Create poll' button, and navigation tabs for 'MY POLLS', 'TOP POLLS', 'ACTIVE', 'EXPIRED', and 'ALL'.

Auditeur

Les personnes qui ont participé au jeu Respect ont gagné des jetons RESPECT. Comme auditeurs, ils peuvent utiliser leurs jetons RESPECT comme pouvoir de vote pour déterminer le sujet qu'ils souhaitent écouter. Les votes peuvent être soumis tout au long de la semaine sur Consortium la plateforme on-chain de gouvernance sociale [Consortium](#).

Qui peut présenter ?

La personne qui a soumis le sujet qui a reçu le plus grand nombre de voix RESPECT au cours de la semaine a la possibilité de faire une présentation.

Le présentateur dispose de 20 minutes maxima pour faire une présentation.

Les auditeurs doivent exercer leur jugement en essayant de répondre à la question suivante : **En quoi la présentation profite-t-elle à la communauté.**

La Communauté

Il y a 20 minutes de discussion après la présentation, pendant lesquelles les auditeurs ont la possibilité de poser des questions de clarification ou partager leurs opinions. Si un auditeur souhaite parler, il peut utiliser l'Emoji main levée de Zoom, de cette façon le modérateur du jeu peut lui passer le micro.

Intégration de la plateforme Consortium

Consortium est une application de gouvernance sociale sur la blockchain WAX qui permet aux communautés d'utiliser leurs jetons pour créer des sondages/sujets de discussion et y voter. Toutes les fonctions qui facilitent les Jeux de Consensus sont fusionnées avec les contrats intelligents de **Consortium** (déployés sur le compte *pollpollpoll*).

Une telle intégration permet de transférer la propriété de **Consortium** aux gagnants du **Jeu de Respect**. Plus d'informations à ce sujet dans la section *Tokenomie* ci-dessous.

Tokenomie

Tous les participants au *Jeu du Respect* gagnent des jetons **RESPECT** et **POLL**.

Jeton RESPECT

Le RESPECT est un jeton non-transférable. Il est distribué chaque semaine sur la base des résultats de Consensus soumis sur la Blockchain lors du **Jeu du Respect**. Les RESPECT sont distribués sur la base de la séquence de *Fibonacci*. Au total, 136 jetons RESPECT sont distribués par groupe.

Ex:

Niveau 6 = 55 RESPECT

Niveau 5 = 34 RESPECT

Niveau 4 = 21 RESPECT

Niveau 3 = 13 RESPECT

Niveau 2 = 8 RESPECT

Niveau 1 = 5 RESPECT

Les avoirs de RESPECT déterminent à qui appartient le jeu. Plus précisément, les six (6) meilleurs détenteurs de RESPECT au cours des 12 dernières semaines deviennent propriétaires du contrat (*pollpollpoll*). Prendre la moyenne des RESPECT gagnés au cours des 12 dernières semaines garantit que seuls les membres récemment actifs sont inclus dans l'autorisation du contrat.

Jeton POLL

Le POLL est un jeton utilitaire transférable de **Consortium**. Il permet de créer des sondages et des sujets de discussions. Pour en savoir plus sur l'utilité du jeton POLL, cliquez [ici](#). Il peut être échangé sur la place de marché décentralisée ALCOR où il existe un pool [POLL/TLM](#). Une valeur de 100 USD de POLL est distribuée chaque semaine entre les participants du *Jeu du Respect*. Le jeton POLL est également distribué sur la base de la séquence de *Fibonacci* du niveau 6 au niveau 1.

Rôle des membres les plus Respectés

Par défaut, les six (6) membres les plus respectés qu'on peut appeler les **Conseillers** ont la garde complète des contrats. Cela signifie qu'ils ont le plein pouvoir de décision sur la manière d'utiliser la Trésorerie du **Consortium** (250 000 \$TLM à ce stade) et les pleins droits de modifier les contrats comme ils l'entendent.

Pour que le transfert automatique de la propriété du contrat ait lieu, une fois par semaine, les Conseillers doivent confirmer (en signant) les résultats du **Jeu du Respect**. Du point de vue de la gouvernance d'entreprise, le conseil ressemble un peu à un conseil d'administration.

Responsabilités des Conseillers:

- Élection d'un Conseiller principal (CEO).
- Approuver le budget à dépenser par le Conseiller Principal pendant son mandat.

Role du Conseiller Principal:

Le Conseiller principal est responsable de:

- Définir la stratégie, la mission et une vision pour la communauté AWF.
- Créer des rôles et trouver/approuver des personnes pour remplir ces rôles.
- Créer des cercles (départements) et trouver des responsables principaux (chefs de département) pour les cercles.
- Allouer des ressources aux cercles et aux différents rôles.

Il existe une idée fautive selon laquelle les dirigeants ont besoin de longs mandats pour régner afin que l'organisation reçoive le maximum de valeur. Dans le système proposé, le Conseiller principal doit être réélu par les conseillers tous les 3 mois. De même, le Conseiller principal doit approuver tous les rôles existants tous les 3 mois.

Conclusion

En conclusion, les Jeux de Consensus Games représentent une évolution fascinante dans le domaine de la gouvernance démocratique. En combinant les principes démocratiques traditionnels avec la puissance de la technologie décentralisée, ces jeux fournissent une plate-forme de développement communautaire, de sélection des dirigeants et de prise de décision résiliente, efficace et représentative des intérêts de l'ensemble de la communauté.

Reference:

<https://medium.com/@vladislavhramtsov/introducing-consensus-games-to-alien-worlds-9d31b7cdafa2>

<https://wax.consortium.vote/>

<https://alienworlds.io/>

<https://awfractal.web.app/>